Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение средняя общеобразовательная школа с. Непа

дошкольная группа

Дидактический кейс

Ранняя профориентация дошкольников



Подготовили:

Новикова З.И., воспитатель дошкольной группы

Выбор профессии, ответственный шаг в жизни каждого человека. И от того насколько правильным будет этот выбор, зависит будущее благополучие не только отдельного гражданина, но и всей страны.

Цель ранней профориентации:

- -дать ребенку начальные и максимально разнообразные представления о профессиях;
- -сформировать у ребенка эмоционально-положительное отношение к труду и профессиональному миру;
- -предоставить возможность использовать свои силы в доступных видах деятельности.

Одна из главных задач трудового воспитания дошкольников — ознакомление с трудом взрослых, воспитание уважения к нему. Начиная с детского сада, дети учатся обращаться с простейшими инструментами в ходе игровой деятельности, приобретают навыки самообслуживания, следят за чистотой и порядком в группе, убирают игрушки. Трудовое воспитание всегда стоит на одном из важных мест среди воспитательно — образовательных задач, определенных обществом в целом.

Особое значение отводится формированию представлений у детей о людях разных профессий. При знакомстве детей с трудом взрослых воспитатель ориентирует их на ту или иную профессию, определяя ее социальную значимость и необходимость в обществе. В дидактической игре «Кому что нужно?» отражена целенаправленная деятельность, включающая в себя разные формы, по ознакомлению детей дошкольного возраста с профессиями.

Д/и «Кому что нужно?»

Цель: учить детей соотносить орудия труда с профессией людей; называть соответствующие профессии, предметы и их назначение.

Игровые правила: назвать профессию в соответствии с предметом труда, объяснить назначение предмета.

Игровые действия: поиск нужных предметов.











Д/и «Кому что нужно?»

3D альбом «Профессии»







Этот альбом содержит большое количество иллюстрации профессий. Ребенок (или группа детей), взяв в руки такой альбом, рассматривает картинки, тем лёгкой В И самым непринужденной форме закрепляет и расширяет СВОИ знания по определенной теме.





































Каждый педагог в процессе планирования образовательной деятельности задумывается над ее целями и конкретными задачами: как повторить, обобщить или систематизировать знания по теме? Как закрепить умения? Как сформировать интерес к теме? Подбирает необходимый материал, составляет задания, и именно здесь многие из педагогов попадают в ловушку: все вопросы и задания сводятся к тому, чтобы воспитанник знал и понимал материал.

«Кубик Блума»

Данный прием больше всего подходит для детей старшего дошкольного возраста, т. к. он вносит элемент игры в занятие, а это на данном возрастном этапе очень важно для ребёнка.

Бенджамин Блум известен как автор уникальной системы алгоритмов педагогической деятельности. Предложенная им теория, разделяет образовательные цели на три блока: когнитивную, психомоторную и аффективную. Проще говоря, эти цели можно обозначить блоками «Знаю», «Творю» и «Умею». То есть, ребенку предлагают не готовое знание, а проблему. А он, используя свой опыт и познания, должен найти пути разрешения этой проблемы.

«Кубик Блума» уникален тем, что позволяет формулировать вопросы самого разного характера. Воспитатель или один ребёнок бросает кубик.

Выпавшая грань укажет: какого типа вопрос следует задать.

Удобнее ориентироваться по слову на грани кубика – с него и должен начинаться вопрос.

Грань «Назови» – Предполагает воспроизведение знаний. Это самые простые вопросы. Ребёнку предлагается просто назвать предмет, явление, термин и т.д.



Грань «Почему» — Это блок вопросов позволяет сформулировать причинноследственные связи, то есть описать процессы, которые происходят с указанным предметом, явлением.



Грань «**Объясни**» — Это вопросы уточняющие. Они помогают увидеть проблему с разных сторон.



Грань «**Предложи**» — Ребёнок должен предложить свою задачу, которая позволяет применить то или иное правило. Либо предложить свое видение проблемы, свои идеи.



Грань «**Придумай**» — это вопросы творческие, которые содержат в себе элемент предположения, вымысла.



Грань «**Поделись**» — вопросы этого блока предназначены для активации мыслительной деятельности детей, учат их анализировать, выделять факты и следствия.

